

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生	
	モルフェウス			年齢		17	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	安定した家庭：父親（母親）		経験	平凡への反発：友人		邂逅	腐れ縁：春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	18
感覚	4	0	0	4		8	(非装備時)	18
精神	0	0	1	1		2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
綾瀬真花	P 好意	N 悔悟			
有延いろは	P 友情	N 劣等感			
春日恭二	P 有為	N 不信感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果： シーンの間、〈射撃〉、命中0、攻撃力+[Lv+4]、射程30mの武器を作成し装備する。								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： シンドローム								
カスタマイズ	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 〈白兵〉〈射撃〉ダイス+Lv個								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 〈白兵〉〈射撃〉組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)にする。ただし判定後に装備している武器はすべて破壊される。								
クリスタライズ	5	4	Xジャー	-	-	対決	100	
効果： シンドローム 攻撃力+[Lv×3]し、装甲を無視する。シナリオ中3回まで。								
魂の錬成	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： 戦闘不能になった際使用。HP[Lv×10]で蘇生する。								
水晶の剣	5	4	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可。シナリオの間、選択したひとつの武器の攻撃力+[Lv×2]する。シナリオ中3回まで。								
天の業物	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：前提条件：《水晶の剣》 「自身が《水晶の剣》を使用した武器」を使用した攻撃の判定直前に使用し、その判定のC値を-1(下限値5)する。シナリオ中1回まで。								
目潰しの砂	2	3	オート	10m	単体	自動	-	
効果： 対象が判定を行う直前に使用。D-[Lv+1]個する。ラウンド中1回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

攻撃力UP  
 水晶の剣：最大5…35点 攻撃力10\*3 コスト4\*3  
 天の業物：最大1…15点 C-1 コスト4  
 G型  
 砂の盾：最大5…35点 G値10 コスト1  
 シールドクリエイト：最大7…45点 G値18 コスト3  
 アーマークリエイト：最大7…45点 装甲値19 コスト2