キャラクター名
リーザ・シュナイダー

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	一般人	**運命**	情熱(英雄になりたい)	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	6	1	23	58 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	51
MP	44
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ	スカルマーク		2						
能力値＋ボーナス		39	3	8	29	0	3	23	0
アーツ		10	3						
その他									
総計(1)		51 %	12	9 %	29 %	0	4 %	23	1
総計(2)		49 %	8	9 %	29 %	0	4 %	23	1
総計(両)		51 %	12	9 %	29 %	0	4 %	23	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
グリーンピル			

所持金： 770	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ダガー・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
ランナウェイ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 非戦闘中に使用可能。その場から逃亡する。1シナリオ[AL]回使用可能。GMが拒否したら使用回数に数えない							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ライトクロス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の3分の1]							
ハイ・アベレージ	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

出自・一般人
運命・情熱
瑕疵・病
生まれつき虚弱体質であり、華奢な少女。
しかし、いじめられっ子の弟を守るために、子供の頃からずっと弟を庇って喧嘩をしていた。
ある日、ハイランダーに目覚めると、虚無的な弟を元気付けるために英雄になろうと努力をしている。（英雄と言っても、弱気を守り強気を挫くの様な、変身ヒーロー的な英雄）

一人称は「ボク」
少し癖のある金色の長い髪。見た目からは内気な印象を受けるほど、目は垂れ目で、常ににこにことしていて、あまり大勢の人が居る場所が得意ではない。

一般の家から出ているため、貴族に対して、少し引け目を感じている。
子供の時分、弟とばかり二人きりで遊んでいたため、あまり社交性が無い。
逆に弟は年齢を重ねて処世術を覚えて、今ではあまり虐めも受けずに、社交性も人並みに持ち合わせている。
最近は弟の方が社交性があることに落ち込み、もっと社交的になれるようにと頑張っている。

弟はブラコンの姉を疎ましく思っている。