キャラクター名: ゴート・レアノイア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	11		30	5
		敏捷度	4	12		30	5
体	8	筋力	7	15		30	5
		生命力	5			13	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/"炎武帝"グレンダール	4		
スカウト	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	お古の胴着		12	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バーニング・ソウル	1H	20	2	2d+ 2	10	1	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 悪人の仮面	精神抵抗+2
首 陽炎	ダメージを伴う魔法を回避可能となる。その場合、命中は魔法の行使判定と同値に扱う。
背中 炎武帝のマント	背 毒・病気・呪い属性への抵抗力を+4する。
右手 脳筋の腕輪	適応ダメージ1点以上のダメージを受けた場合、次の自身の物理攻撃に追加ダメージ+1を得る。
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 うさぎの足	移動速度+15。探索中の敏捷を伴う判定に+4のボーナスを受ける。
その他	

装備品	説明
左手 疾風怒濤の腕輪	回避に成功した際、近接武器を装備しているなら反撃し、戦闘不可能なら1点のダメージを相手に与える。

その他メモ

俺は負けねえ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟