

キャラクター名
ゴート・レアノシア

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------|----|--|
| 種族 | シャドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 1850 | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|------------------|-----|----|-----|
| 技 | 15 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 5 | 11 | | 31 | 5 | ファイター | 11 | | |
| 体 | 9 | 敏捷度 | 4 | 12 | | 31 | 5 | プリースト/炎武帝/グレンダール | 4 | | |
| | | 筋力 | 7 | 15 | | 31 | 5 | スカウト | 9 | | |
| 心 | 3 | 生命力 | 5 | | | 14 | 2 | エンハンサー | 2 | | |
| | | 知力 | 7 | | | 10 | 1 | | | | |
| | | 精神力 | 8 | | | 11 | 1 | | | | |

| 戦闘特技 | | |
|---------------|--------|---|
| タフネス | 2122p | p |
| トレジャーハント | 2120p | p |
| ファストアクション | 2123p | p |
| 影走り | 2120p | p |
| 武器習熟A/ウォーハンマー | 1-281p | p |
| 武器習熟S/ウォーハンマー | 1-281p | p |
| 頑強 | 1-279p | p |
| 超頑強 | 2-228p | p |
| 全力攻撃 | 1-286p | p |
| 回避行動 | 1-279p | p |
| | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| マッスルベアー | |
| キャッツアイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 11 | 16 | 16 | 16 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 | お古の胴着 | 12 | 2 | 2 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 19 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------|----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| バーニング・ソウル | 1H | 20 | 2 | 2d+ | 2 | 10 | 1 | 20 | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|-------|----------|
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |

| | |
|-------|--------|
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| | ○□□□□□ |
| 所持金 | 1200 G |
| 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-----|-----|----|
| 3 m | 31 m | 93 m | 2d+ | 19 | 3 |
| | | | | | 77 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-----|------|------|-----|
| 2d+ | 0/X | 2d+ | 14 | |
| | | 2d+ | 13 | 2d+ |
| | | | 16 | 23 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 4 | 5 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | 悪人の仮面 精神抵抗+2 |
| 首 | 陽炎 ダメージを伴う魔法を回避可能となる。その場合、命中は魔法の行使判定と同値と扱う。 |
| 背中 | 炎武帝のマント 背 毒・病気・呪いの属性への抵抗力を+4する。 |
| 右手 | 脳筋の腕輪 通常のダメージ以上のダメージを受けた場合、次の自身の物理攻撃に追加ダメージを得る。 |
| 腰 | ブラックベルト 防護点+1 |
| 足 | うさぎの足 移動速度+15。探索中の敏捷を伴う判定に+4のボーナスを受ける。 |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 疾風怒濤の腕輪 回避に成功した際、近接武器を装備しているなら反撃し、撃破不可能な1点のダメージを相手に与える。 |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--------|----------|
| 俺は負けねえ | ○□□□⑤ |
| | ○□□□⑩ |
| | ○□□□⑱ |
| | ○□□□㉔ |
| | ○□□□㉙ |
| | ○□□□㉚ |
| | ○□□□㉛ |
| | ○□□□㉜ |