

キャラクター名
ゴート・レアノイア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	16850				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	17		37	6	ファイター	11		
体	9	敏捷度	4	12		31	5	プリースト/炎武帝/グレンダール	4		
		筋力	7	15		31	5	スカウト	9		
心	3	生命力	5	4		18	3	エンハンサー	2		
		知力	7			10	1				
		精神力	8			11	1				

戦闘特技	
タフネス	2122p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
頑強	1-279p
超頑強	2-228p
全力攻撃	1-286p
回避行動	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	17	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		12	2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バーニング・ソウル	1H	20	2	2d+	2	10	1	20									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1200	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	31	93	2d+	19	3	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	14	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	悪人の仮面 精神抵抗+2
首	陽炎 ダメージを伴う魔法を回避可能となる。その場合、命中は魔法の行使判定と同値と扱う。
背中	炎武帝のマント 背 毒・病気・呪いの属性への抵抗力を+4する。
右手	脳筋の腕輪 連打ダメージ以上のダメージを受けた場合、次の自身の物理攻撃に追加ダメージを得る。
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	うさぎの足 移動速度+15。探索中の敏捷を伴う判定に+4のボーナスを受ける。
その他	

装備品	説明
左手	疾風怒濤の腕輪 回避に成功した際、近接武器を装備しているなら反撃し、撃破不可能な1点のダメージを相手に与える。

その他メモ	自動失敗チェック
俺は負けねえ	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕