キャラクター名	プレイヤー名
アーク（魔法）	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	7			14	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	5			9	1
心	10	知力	11	38	1	60	10
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	12	アルケミスト	1
プリースト/キルヒア	2	ウォーリーダー	1
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	9		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	メンタルコート		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レプラコーンの杖	2H	1	+2	2d+ 2		1											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	キャパシティ	IB29 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 19	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 15	103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	22			
神聖魔法	2	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

	装備品	説明
頭	安息の領域	戦闘終了後、HPを10点回復する。(ロール的には休息時の回復効果を高める効果となる)
耳	栄光の紋章	鼓咆をランク2から使用することができる。
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1
首	マナの首飾り	MP+15、魔法ダメージ+1
背中	魔導師のマント	MP+15 魔法によるダメージ+1
右手	死の騎士の腕輪	「接触」区分の魔法を発動する際、近接攻撃に関する宣言特技を適応できる。その際、命中は行使判定として扱う。
腰	ブラックベルト	
足	不動のブーツ	転倒や強制的なエリア移動の効果を受けない。
その他	聖印	

	装備品	説明
左手	免罪符	通常の戦闘で死亡した場合でも[絶望]が追加されなくなる。

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟