キャラクター名: ゴート・レアノイア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	17		37	6
		敏捷度	4	12		31	5
体	9	筋力	7	15		31	5
		生命力	5	4		18	3
心	3	知力	7			10	1
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
ソーサラー	1		
プリースト/"炎武帝"グレンダール	4		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	10		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	18	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	お古の胴着		12	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	20	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バーニング・ソウル	1H	20	2	2d+ 2	10	1	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	3

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	2			
神聖魔法	4	5			
妖精魔法	1	2			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	悪人の仮面	精神抵抗+2
首	陽炎	ダメージを伴う魔法を回避可能となる。その場合、命中は魔法の行使判定と同値に扱う。
背中	炎武帝のマント	背 毒・病気・呪い属性への抵抗力を+4する。
右手	脳筋の腕輪	適応ダメージ1点以上のダメージを受けた場合、次の自身の物理攻撃に追加ダメージ+1を得る。
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	うさぎの足	移動速度+15。探索中の敏捷を伴う判定に+4のボーナスを受ける。
その他		

装備品		説明
左手	疾風怒濤の腕輪	回避に成功した際、近接武器を装備しているなら反撃し、戦闘不可能な1点のダメージを相手に与える。

その他メモ

俺は負けねえ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟