キャラクター名: ゴート・レアノイア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5			20	3
		敏捷度	4	6		25	4
体	9	筋力	7	20		36	6
		生命力	5	7		21	3
心	3	知力	7	56		66	11
		精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	スカウト	9
ソーサラー	1	エンハンサー	2
コンジャラー	2		
プリースト/"炎武帝"グレンダール	11		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	1-289p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
魔力撃	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	18	19	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	お古の胴着		12	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モータル・コンバット	2H	30	1	2d+ 1	9	1	60										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -35100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 21	3

HP
111

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	12	魔動機術	1	12
操霊魔法	2	13			
深智魔法	1	13			
神聖魔法	11	22			
妖精魔法	1	12			

	装備品	説明
頭	安全帽	クリティカルダメージを受けた際、クリティカルによる追加ダメージを無効化する。
耳	聖印	
顔	悪人の仮面	精神抵抗+2
首	マナの首飾り	MP+15 魔法によるダメージ+1
背中	正騎士の外套	神聖魔法を行使したラウンド中、近接攻撃のダメージに魔力点を追加する。
右手	脳筋の腕輪	適応ダメージ1点以上のダメージを受けた場合、次の自身の物理攻撃に追加ダメージ+1を得る。
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	うさぎの足	移動速度+15。探索中の敏捷を伴う判定に+4のボーナスを受ける。
その他		

	装備品	説明
左手	疾風怒濤の腕輪	回避に成功した際、近接武器を装備しているなら反撃し、軽減不可能な1点のダメージを相手に与える。

その他メモ

俺は負けねえ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟