キャラクター名
ジャスパー・グレイソン

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別		年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	捨て子で路地裏でうずくまってたところを旦那様に拾われる お嬢様の従者になる 眼の前で襲いかかられたり殴られたりされそうにすると足がすくむ（前衛が現時点で出来ない）		
経験点	1200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1			12	2
		敏捷度	7	4		22 + 2	4
体	8	筋力	11	2		21	3
		生命力	6			14	2
心	6	知力	9	1		16 + 2	3
		精神力	6	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
コンジャラー	2		
マギテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
タンデム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	11	13	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト１ 射程30m（２）,装填数６、命中＋1、追加D＋1	2H	10		2d+ 13	11	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
魔動機術	6	9			

	装備品	説明
頭		
耳	スポッタドール	狙撃時の命中に＋２
顔		
首	マギスフィア（小）	
背中	マギスフィア（中）	
右手	敏捷の腕輪	
腰	ガンベルト	弾丸１２発入
足	バレットスリンガー	弾丸１２発入
その他	魔力発動体	

	装備品	説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ
海苔さんのPCとは主従関係にあり、家ではお嬢様と呼んでいる。
この度お嬢様が冒険者になったので名前呼びしている。（敬語は治らず）
遊び場でたまたま動かなくなっていた野草さんPCを発見し再起動させる。
野草さんPCにマギシューの基本を教えてもらい魔動機に魅力を感じる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャスパー・グレイソン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸１２発x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
1点魔晶石x10	○□□○□□
2点魔晶石（シナリオ入手分）x3	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
	○□□○□□
使用したアイテム欄（１）	○□□○□□
売却した武器・防具	○□□○□□
使用したアイテム欄（２）	○□□○□□
使用したアイテム欄（３）	○□□○□□
使用したアイテム欄（４）	○□□○□□
入手したアイテム欄	○□□○□□
売却した武器・防具（２）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□