キャラクター名

ヒトミ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	14歳
メインクラス		**暗示**	渇望
サブクラス		**寵愛点**	56

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
44：鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。
25：葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
α96：パニック	あの日、人々は暴徒と化し、絶望と衝動のままに暴れ始めた。そんなやであなたは暴力を振つける前に打ち倒され、怒号と狂乱の中で踏み潰された。何もかもが狂ってしまった中、あなたは意識を失ったのだ。
β60：シーツの血	血のついた、汚れたシーツ。必死に隠そうとするあなた。誰が来れば知られてしまう。シーツがなくても不衛に思われないためにはどうしたらいい？なぜそんなものが浮かぶのか。それは何を意味していたか。
「結末」	ネクロマンサーを倒した。だけど、私たちの事を応ったクロウは修復ができないほどバラバラにされ、もう目を覚ますことはなかった。私達はクロウが死んだことを受け入れることができなかった。
「買い物」	色々な品物を手に取って。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいた人たちは誰だったんだろう。とても楽しかった。そんな記憶。
「家族」	「盃を交わすと家族になれる」…どこかの書物で知った知識を真似して姉妹と盃を交わした。器はペットボトルのキャップで、啜ったのは泥水だったけど、これで私たちは家族だ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		『お菓子の』		オート	なし	自身	このスキルを利用した際、任意の攻撃マニューバを1つを選択する。選択したマニューバの名前に「お菓子の」を追加し、攻撃判定の出目を+1する。選択されたマニューバが基本パーツで構成してるかい。→「ジョギリ」
メインクラス		本気の仮装		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1。自身への支援又は妨害のマニューバが宣言された際、そのコストを-1する(最低0)。BPの際に未練に狂気点を加える際に1点追加で加える。
メインクラス		夜の舞踏会		オート	なし	自身	自身が「強化値：仮装」のパーツを3つ以上取得している際、攻撃判定、切断判定出目+1。
サブクラス		トリック		ラピッド	1	0	自身の部位に全損箇所がある際に宣言可能。白兵攻撃3。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		メイクアップ		オート	なし	自身	1
頭		ペインティング		オート	なし	自身	1
頭		白いマスク		ジャッジ	1	0~1	妨害2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		キラーチェーン（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。自身がダメージを与えた際に使用可。
腕		「お菓子の」ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。自身がダメージを与えた際に使用可。基本パーツ1つ損傷。
腕		腕輪		オート			たからもの：金属製の腕輪。外側に「XIII」、内側に「10.31」と刻印されている。
腕		花の種		オート			たからもの：小さな箱に入っている。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			