

キャラクター名
プラ/シド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
最終戦争	100
少女	23

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【修羅】		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・確率判定の出目は全て+1される。ただしバトルでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛からない。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1。
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		【サイボーグ】		ダメージ	0	自身	防御2。
		【機皇帝ワイゼル∞】		オート	なし	なし	たからもの。バトル終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1