<u> </u> キャラクター名	│
プラ/シド	

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	絶望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	100
少女	23

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【修羅】		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て41される。 ただしバトルパートでの毎ターン株了時および顎膜検ブ端、おなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては抜かない。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1。
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に十2してもよい、バトルパート検了までこの効果は焼き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューパのダメージ+1。
胴		【サイボーグ】		ダメージ	0	自身	防御2。
		【機皇帝ワイゼル∞】		オート	なし	なし	たからもの。パトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1