

キャラクター名 ガーブ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	650				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	2	4	26	4	シューター	6		
敏捷度	12		1	22 + 2	4	スカウト	5		
筋力	7		2	14	2	セージ	5		
生命力	8			13	2	エンハンサー	1		
知力	9		1	17 + 2	3	デーモンルーラー	2		
精神力	10		2	19	3				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
牽制攻撃	1-286p	p
武器習熟A/ボウ	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
マッスルベアー	
流麗なる俊陣1	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	8

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m+召異の徽章	2H	13		2d+ 10	10	9	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目 魔物知識判定成功時、命中+1
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	
右手	知力の腕輪
腰	補充の矢筒 MP3点消費。矢を自動で補充。12本収納
足	
その他	えびら 24本収納

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
商人LV5 学者(考古学3/歴史学2) 職人: 35000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
その他 ズール村に行く際はコピーの遺品を探してほしい アクセサリー(コピー)の名前を彫られた指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

