

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	紅魔族			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2				-1	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)			2	0	3	3	5	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	1		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 30
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔法の才	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法判定の達成値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <水>属性の魔法攻撃。ダメージ[[2+SLd]+[5+SL×2]]. [放心]を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1dする。								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「分類:魔術」の効果+[SL×2]する。魔法攻撃、HP、MP回復、ダメージ増加、軽減を行なう効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効(計算済)。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行なう。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄