キャラクター名
アシュレイ・ミント

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	25	18	15	7
ボーナス	3	3	3	8	6	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	10	7	7	3

HP	55
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	3	0	7	10	8
スキル	フェイス:ダグデモア /テクノロジーマジック							±0	
その他									
総計(右)			2	11	4	6	11	12	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	10		2	12	+ 3 d
アイテム鑑定	10		2	12	+ 3 d
魔術判定	10	4	3	17	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	リバースの神聖王金貨
バックパック	ささやかな恩恵(重量0)
ポーションホルダー	
└HMPP	MPP*3
└HHPP	
MPP	
HPP	
カバル印のHPP	
王国錬金術師協会認定カード	
水妖石	

現在重量：	8		
最大重量：	14	所持金：	676
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1d								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)d]する。								
サモン・フェンリル	★	8	メジャー	20m	範囲選択	魔術	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行う。この攻撃のダメージは2d(<無>属性)となる。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔を[SL]個取得								
	◇							
効果：								
ディシプリン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： サモナーのスキルで行う判定の達成値に+[SL+1]する								
フォースブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 〈無〉属性魔法ダメージに+[SL*4]								
	◇							
効果：								
マジックマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定の達成値に+2する。								
	◇							
効果：								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象：自身」以外の使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5↑	
効果： 魔術判定+1d								
	◇							
効果：								

エルーラン王国の由緒正しい魔術師の家系。不夜の街ログレス生まれ。一人っ子。
母親は家を出て行ってしまったため、現在は父親しかいない。
”賢者の街”エルクレストのカレッジに通っている。教授であるカルリクの弟子兼助手。先生からシュガーを渋々預かっている。
しかし先生はシュガーの母狼(名前はロス)を連れて妖魔軍との戦争に向かったきり帰ってこない。
シュガーが寂しがるため、先生を探し出しシュガーを押し付け返すために冒険者となった。
警戒心が強く素直じゃない性格。

【成長メモ】
フォースワンド　-8800G
理知の宝玉　-2500G
MPP*3　-120G

ソーサラーほしいものリスト
・アンプリフィケイション
・ニゲイト
・ダブルキャスト
・バリアントマジック

キャラクター名
アシュレイ・ミント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サモン・アラクネ	3	9	ダメージロール直後	20m	範囲選択	自動成功	防御中1回	
効果 :対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数の《サモン・アラクネ》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
	◇							
効果：								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：《ハイサモナー》1で取得可能。効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なうサモナーのスキルの効果に+1dする。								
	◇							
効果：								
テクノロジーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	アーシアン	
効果： 魔法ダメージ+5,行動値-2								
マジックノウリッジ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1d								
フェイス:ダグデモア	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+2								
トレーニング:感知	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択し、それに+3する。（キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい）								
アイデンティファイ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定に+1d								
トレーニング:知力	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択し、それに+3する。（キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい）								
サーチリスク	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知+1d								
マジックキャンドル〈火〉	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	効果参照	効果参照	魔術	-	
効果 :あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。またフリーアクションを使用することで、再び明度を変更することも可能である。ただし、元の明度（他のスキルやアイテムの効果を受ける前）よりも低い値に変更することはできない。この効果はシーン終了時まで持続する。								
キャンセルマジック	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	魔術	-	
効果 :難易度10の魔術判定を行う。この判定に成功した場合、あなたが受けている、持続している「分類:魔術」のスキルひとつの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかはあなたが決定すること。								
アースノウリッジ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 「使用条件:アーシアン」スキルを取得できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								