

キャラクター名
クローチェ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
α-76子猫	小さな子猫
α-44暖かな死	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	サイコブラスター
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		サイコブラスター		ラピッド	-	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
頭		発動		ラピッド	0	0	移動1させる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化出来る。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		たからもの		オート	なし	自身	小さなアンデッド
腕		たからもの		オート	なし	自身	写真
				オート			