キャラクター名: 邪法少女

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	5		22	3
		敏捷度	9	4		20 + 2	3
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	4	4		20	3
心	11	知力	11	6		28 + 2	5
		精神力	6	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
セージ	7		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
抵抗強化	OP133p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精のサーベル+1 魔法の武器 土、水・氷、火、風、雷	1H	10	1	2d+ 13	9	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 召異の紋章	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 アルケミーキット	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟