

キャラクター名  
日々山 短冊

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
お茶会	
笑顔	
「ゾンビ肉」	
「オードブル」	
「料理人」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	5	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベル	友情	3 ①②③④⑤	
アーネ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート		自身	自分に対する対話判定出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	他姉妹が対象にした手駒に対して出目とダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が白兵を与えた時のみ使用可、「全体攻撃」を付与する、自身はこの「全体攻撃」のダメージを受けない
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可、コストとして基本一つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1、1回に何度も使える
脚		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2、装着部位にダメージが入ると基本一つ損傷する
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に「防御1」「ダメージ+1」
頭		コック帽		オート			たからもの
ポジション		負けない心		オート		自身	自身の対話判定+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1「移動妨害」無効
脚		リミッター		オート		自身	バトルパートで損傷すると戦闘が終わるまで最大行動値+2