

キャラクター名 シユウ・カゲロウ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	1-1-6 憧れる冒険者が居る		
経験点	0		大切な人と死に分かれている		
			5-3-6 己に何らかの誓いを立てている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9				17	+1	3	3	グラップラー
敏捷度	7									スカウト	2
体	8	筋力	9								
		生命力	12								
心	5	知力	11	1							
		精神力	7								

戦闘特技		言語			会話	読文
追加攻撃	220 p					
投げ攻撃	225 p					
武器習熟A/格闘	1-281p					
鎧貫き	1-292p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+	6	12	6	0									
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+	5	12	6	5									
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+	6	12	6	10									
ハードブッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+	7	11	6	10									
パワーアングル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+	5	10	6	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+	6 0	29						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	4	12							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	白い石の首飾り 効果無し
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
旅に出た理由	チェック
4-5 友達に勧められて	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (5)
↓	
1-1 蛮族を倒す為 (世界を平和に)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (10)
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (15)
2d+2d+2d+2d+2d+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (20)
#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 6[4,2]+6[3,3]+2[1,1]+6[4,2]+9[3,6]+6[3,3] > 35	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (25)
#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 9[3,6]+7[1,6]+9[6,3]+12[6,6]+11[5,6]+7[4,3] > 55	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (30)
#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 3[1,2]+3[2,1]+5[4,1]+9[3,6]+7[5,2]+9[4,5] > 36	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> (35)
シユウが住んでいた村に冒険者のミラ (人間・女性) が訪れ、彼女に誘われて冒険者になる	

