キャラクター名: ノエル・クロード

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	550		命を助けられた事がある		
			探している人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 2	3
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 5	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 345 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアとして生を受けた少女は、
何故か生まれた頃から蛮族の言葉を読み書きでき、
その性質とナイトメアであると理由故に、
母にすらきみ悪がられ、
幼児の頃に親に捨て去られた。

しかし、運良く旅の傭兵に拾われ、
その命を取り留めた。
それ以来、その傭兵に男子として育てられ、
言葉も戦う術も生きる術も教わった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟