

キャラクター名 ウイット プレイヤー名 _____

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴	孤児院の地下室で生まれた。必要なものを失敬したりして生きてきた。狩りをしていて、大怪我をした。自分がシャローアビスに囚われた。冒険者の基本を学んだ。集中力が鍛えられた。注目を集めてしまう。目指すべき場所がある。		
経験点	2860				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	22	2	48 + 2	8
敏捷度	1	9	2	24 + 2	4
筋力	2	6	2	16 + 2	3
生命力	2	12		20	3
知力	7	1		13	2
精神力	6	6		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	1		
スカウト	12		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	レベル
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	19	15	14

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		12	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドスクイーズ	2H	13	1	2d+ 20	10	18	33										
渴望のアーク	2H	10		2d+ 19	10	18	20										
リヤンフレチェ	2H	1	4	2d+ 23	9	26	50										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢×12	○□□○□□
ヒーリングポーション×2	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金	-32260
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 0	4	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 14	20

装備品		説明
頭	幸運の帽子	剥ぎ取り判定+1
耳	鐵達の射手のスポッタードール	狙撃の命中+2、ダメージ+3、剥ぎ取り+1
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	籠	矢を24本収納可能
右手	筋力の腕輪	
腰	不撓のバックル	
足	マギスフィア (小)	
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	
	幸運のお守り	剥ぎ取り+1

その他メモ	自動失敗 チェック
サイレックオードにある孤児院の地下にて生まれ育ったが、ある時外を出歩いているとシャローアビスに囚われてしまう。その中でどうにか生き延びることができたが、大きな傷跡が残るような怪我をしてしまった。その怪我を治療したのが非合法の集団であり、法外な値段を支払えるはずもなく生まれ故郷を出ざるを得なくなる。サイレックオード外の森に生活の拠点を移す。自然の中で狩りをし、冒険者としての基本を学んだが、奴らに見つかるわけにはいかないので長らく単独で生きてきた。後その中で並外れた集中力を開花させ、いつしか故郷へ帰り非合法な手段を働く連中を生まれ故郷から消し去ろうと思うようになる。現在は傷を隠すために常に仮面を付けている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉖ ○□□□㉟