キャラクター名: 双銃の戦士

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正						1	
能力値	4	6	5	2	4	4	3

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	9	9
スキル									
その他								1	
総計(右)			6	7	5	5	4	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*1	
MPポーション*1	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウエポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器の命中判定+[SL+1]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーの「攻撃力」+[SL*3]「重量:6」「装備部位:双」に変更。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								