

キャラクター名
フェネ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	告白されたことがある		
経験点	-6120		大切な人と生き別れている 敵対するものがある (いた)		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			19 + 2	3
体	5	敏捷度	8			21 + 2	3
		筋力	12	1		18	3
心	7	生命力	7			12	2
		知力	10			17	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ポイントガード	筋力	1	1
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		防護点		
回避技能	グラップラー	合計値	9	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀龍の双顎□1 <small>パンチを強化 元アイアンボックス 妖精の武器(火) カスタム+3 魔法の武器</small>	1H	13	2	2d+ 10	11	12	13										
↑魔法の武器強化分				2d+ 0		0											
↑カスタム強化分x3				2d+ 0		0											
↑妖精の武器(火・土)強化分				2d+ 0		0											
↑銀の武器化				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 ぎつねの面 おたかめ
首	
背中	ハーフマント フード付き
右手	
腰	
足	
その他	宗匠の腕輪 器用度+2

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 敏捷+2

<p>— その他メモ —</p> <p>やー、冒険者の暮らしてのは大変だからねー。 野外はもちろん、街中だって敵意から身を守らないといけないのさ。 慣れりゃ悪くないし、どんな状況でもなんとかなるなる。ま、楽しくやろうよー</p> <p>フェネックのフェネ</p> <p>ナメられたくないなーとおもいつつも 正直だるい。めんどくさーいってかんじ ウェイターで働いてたりするけど正直いつパレるかひやひやしているそうな。</p> <p>現在は"冒険者の宿"カツドンにてウェイター兼</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

