

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
	パロール					
オプション			年齢	11	性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	0	0	2		4	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	0	2		6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
戦闘用人格	P	N			
咲坂	P 尊敬	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100	
効果: 強制判定失敗、1回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	-	80	
効果: イニシアチブでメインを行う、hp-20、1回								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果: 攻撃力+15、同エンゲージは不可								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 攻撃を+12、ダイスを-2個								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃を+15								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100	
効果: 行動不可を付与、1シーン								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[6]、移動した場合不可								
CR: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果: 氷の塔、攻撃力+15、ダイス-2								
ディメンションゲート	★	3						
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								

両親は生まれた時から不気味な力を持っていた私を愛してくれた。
 しかし、とある二人の喧嘩から私の力の不気味さへの負の感情があふれ、それを聞いてしまった私は……。
 UGN職員に保護された私は自分の力の制御方法とUGNの理念を聞いてUGNの為に、私のような経験をする人がいなくなるように力を使うことにした。
 その後いくつかの研究所を回り、現在はN市支部に所属している。支部長の咲坂さんとはとても優しくかわいいい人だ。
 支部のみなさんもいい人だし、最近通い始めたN市の小学校でもたくさんの仲の良い友達が出来た。
 そんな良い人たちを守るためにも頑張らないと
 /* 櫻井紗智: 両親から存在を否定されたことをきっかけに暴走。幸いまだ幼く規模は小さく弱かったためすぐに終息。両親はその際に死亡。
 現在は過去と区切りをつけ熱心に活動している。ストレス耐性はかなり強い模様。今後に期待。
 しかし過去を思い出させる強いストレスを与えた場合、再び暴走する可能性あり。所属支部支部長は注意するように */