キャラクター名: バッシュ・ザ・スタンピード

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12		22	44	7
		敏捷度	7		28	45	7
体	10	筋力	1		10	21	3
		生命力	3		15	28	4
心	10	知力	11		19	40	6
		精神力	4		17	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マギテック	15		
レンジャー	15		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/ガン	1-281p
治癒適性	2122p	抵抗強化	OP133p
不屈	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
ターゲッティング	1-280p		p
練体の極意	2-231p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	22	22	18

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切のサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値		23	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー	1 h		1	2d+ 23	0	24											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 493200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 23	4

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	21			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟