

キャラクター名 GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9) プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	18	器用度	5	6		29	4	シューター	9				
		敏捷度	3	3		24	4	スカウト	7				
体	6	筋力	9	8		23 + 2	4	エンハンサー	2				
		生命力	8	2		16	2	アルケミスト	5				
心	3	知力	10	1		14	2						
		精神力	6	3		12	2						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
精密射撃	1B30	p	p
武器習熟A/クロスボウ	1B31	p	p
鷹の目	1B30	p	p
武器習熟S/クロスボウ	1B31	p	p
狙撃	1B37	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
クラッシュファンク	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
バリスタ専用化	50
えびら専用化	50
名誉点 所持 450 /合計 550	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	13

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
プレートアーマー		21	-2	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ+1 <small>射程50m 魔法武器化(命中、追加D+1)</small>	2H	25	0	2d+ 14	10	17	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
徹甲クォレル(1ダース)x10	○□□○□□
魔晶石<3点>x8	○□□○□□
マテカ緑Bx30	○□□○□□
マテカ緑Ax40	○□□○□□

マテカ赤Bx30	○□□○□□
マテカ赤Ax20	○□□○□□
マテカ金Bx30	○□□○□□
マテカ金Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 100	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ -2	7	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 15	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	<狙撃>時命中+4
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器・盾1つを補助動作でマウント
右手 怪力の腕輪	
腰 えびら	徹甲クォレル 24/24
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓