

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス				オート			なんか手駒に関連するやつ
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
頭		じごくのほのお		アクション	3	0~1	得意2.5 砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。攻撃に成功した場合、対象者は行動判定(-2)を行う。この判定に失敗した者は「やけど」状態になる。
頭		ダークプレス		アクション	3	0~1	得意2.5 砲撃攻撃2+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。攻撃に成功した場合、対象者は行動判定(-2)を行う。この判定に失敗した者は「ブラインド」状態になる。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ダークブロー (かぎづめ)		アクション	2	0	悪意1 肉弾攻撃 2
腕		まおうけん		アクション	4	0	得意2.5 肉弾攻撃3 自身への攻撃に成功した場合、対象は行動判定を行う。この判定に失敗した場合は、対象は「カウントダウン」状態になる。(カウントダウンの効果はその他メモに記述)
腕		怪力		ダメージ	0	0~1	悪意点1.5 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		強固な鎧 (スチールボーン)		ダメージ	1	自身	悪意1 防御1+切断無効化
胴		邪眼		オート	1	0~1	悪意1 妨害 2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	悪意1 最大行動値+1
胴		耐熱皮膚 (合金トランク)		ダメージ	1	自身	悪意1 防御1+爆発無効化
胴		対策装備		オート	なし	自身	悪意2 自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
胴		強靱な体 (肉の盾)		ダメージ	0	0~1	悪意点1.5 ダメージに付随する効果全て (切断や連撃、全体攻撃など) を打ち消す。
脚		浮遊力 (ほね)		アクション	3	自身	移動1
脚		フローター		オート	なし	自身	悪意1.5 自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1 (全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1)