キャラクター名: ロゼッタ(他人にはゼロと名乗っている)

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女(男装)	年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3			16	2
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	12			17	2
		生命力	9			14	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	1		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	1	3	4	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

その内蛮族絶対殺すウーマンになる予定。
産まれた集落で忌み子とされ、処刑される前に兄が連れ出し以後２人で旅をしていた。
その後兄は、路銀を稼ぐために冒険者としてとある蛮族の討伐依頼を受注後帰って来ず、戦死扱いとされた。
孤児として生ゴミを漁って生きてきた際、奴隷商に攫われかけ、不慮の事故でその奴隷商を殺害してしまい、他の街に逃げるも路銀が尽きて冒険者ギルドに転がり込む。
ナイフは兄の形見なので一応使える程度でしかなく、本人の適性は銃である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟