キャラクター名

エレティコ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１１歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃判定６の出目の時、任意の箇所にダメージを与えてもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	自身がバトルパートで攻撃マニューバを使用する際、自身以外は処理中にラピッド・ジャッジを使用できない
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に受けるダメージに対して常に防御１。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
腕		鉄球鎖		アクション	2	０～１	白兵１＋転倒
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値２。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツを一つ損傷、白兵・肉弾+1。重複不可、1ターン中何度使用しても良い
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１