

キャラクター名 プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	9		27	4				
体	5	敏捷度	9	6		27	4	ソーサラー	9		
		筋力	7	12		24	4	スカウト	12		
心	8	生命力	5	9		19	3	セージ	9		
		知力	9	8		25	4	アルケミスト	5		
		精神力	2	10		20	3	ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	1-288p
ファストアクション	2123p	変幻自在	1-282p
影走り	2120p	武器習熟S/フレイル	1-281p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
キャパシティ	3-212p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	傷痕の見立て
ヒールスプレー	
クラッシュファンク	
ミラージュディズ	
マナダウン	
瑕疵への追撃	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣II:烈火	
流麗なる瞬陣	
流麗なる瞬陣II	
勇壮なる軍歌	
怒涛の攻陣III旋刃	
陣率抗拒の推断	
流麗なる瞬陣III	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	12
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	コンバットドレス	10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルパラソル	1H両	12	-1	2d+ 11	-1	15	25										
<small>補助動作で使用することで1回1回のみ「ミサイルトラップ」と同じ効果。壊れない。発動時として改造済み。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Sx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx20	○□□○□□
マテリアルカード白Sx10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx20	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

		所持金	1800	G	預金・借金	G
--	--	-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+ 13	0	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 16	62	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド
耳	スマルティエの聴音機
顔	
首	幸運のお守り
背中	軍師徴証
右手	信念のリング
腰	アルケミーキット
足	軽業のブーツ
その他	

装備品	説明
左手	マナリング

その他メモ	自動失敗チェック
高飛車なお嬢様口調。ギルドナイト第二部隊長の一人。スラムの生まれで、街のならず者達のリーダーとして盗みや犯罪紛いの事を行っていた。その様な境遇から、スラムを見てみぬふりする貴族を嫌っている。	□□□□⑤
お嬢様口調や服装はスラムの外の人間に馬鹿にされても心を強く持とうという考えから。	□□□□⑩
ある時、冒険者から持ち物を巻き上げようとして返り討ちに遭い、ギルド本部に連れて行かれる。	□□□□⑮
その際にギルドナイトに入ればこの一件を不問にするという取引を持ちかけられ、それを渋々承諾した。	□□□□⑳
現在は部隊長として働きながら、得た稼ぎの殆どをスラムの住民の為に使っている。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕