キャラクター名

ベアトリーチェ・ネクラフ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-2	支援+1or妨害1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復
メインクラス		悪食		オート	なし	/	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目に-2の修正
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1.判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断+連撃1
				オート			
胴		背骨		オート	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコストを-1する
胴		はらわた		オート	/	/	なし
胴		はらわた		オート	/	/	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを１つ修復してよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1