=キャラクター名------オニキス

- プレイヤー名 -

ポジション	ジション ホリック		13
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	72

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
55:雪	吹き荒ぶ雪原の中で、独り。
76:勉強	夢現も分からぬ、修行の日々。
大切な子	一立LIAC VALIAC VALC VALC ROFY性素的含化的工程体征(老人體體上海、老人的原文法、ELAND上扩法、下至(老孩子等),从老体在最终的能力的文式、长く老人在人名使德格比斯代点、老力、この手で能力计论工的子球和一
シスター	地上が焦土になったとき、生前のドール連はされぞれにシェルターへと逝行込んだ。そこにあった小さな尊虫、そこで語のいない子供差を保護するシスターがいた。世界が集れ行くなかであったが、その場所はとても幸せだった。
小さな手	守りたい子、大切な子。いまは隣にいないあの子。 だけど握った手の感触は覚えているから。 今度こそ護る為に銃を握るのだ。
シェルター	最終戦争下。狂っていく世界の中でも、まだ人を人として扱って迎え入れてくれる巨大シェルター。あなたたちはそこで生きていた。この場所で、生きていたのだ。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
はやて	保護	3	12345	あぶなっかしい。		
クィーネ	執着	3	12345			
ベス	保護	1	12345	こども、ふえた。		
		2	12345			
		1	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	自身の与えたダメージ/+2
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射擊攻擊判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降T終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		悪食		オート	なし	-	自分が与えた切断判定出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		レーサ゛ーヒ゛ーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1人と互いに対話判定
頭		写真		オート	なし	なし	バトル終了時,任意の未練から狂-1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃砲撃のみ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットカ゛ン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、判定出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	妨害1。自身への攻撃判定のみ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		衝動		オート	狂1	自身	1回/T,マニューバ使用コスト
ポジション		作戦(コート)		オート	なし	-	バトル開始時敵配置確認後、味方ドール1体移動可(奈落以外
メインクラス		死の手(レクイエム)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをテピッドで使用できる