

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	フェイ (リヤナンシー)			境遇	没落
出自 (効果)	放浪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	7	10	8	25	9
ボーナス	2	6	2	3	2	8	3
クラス修正	0	2	0	0	2	1	3
他修正							
能力値	2	8	2	3	4	9	6

HP	85
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	2	0	9	6	7
スキル									
その他	命中[AM1D(、蜂刺2D)]		1D						
総計(右)			6	5					
総計(左)			8	0	2	5	9	6	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 70
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション*4	
★600G (反映してない)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:リヤナンシー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定+1D							
	◇							
効果:								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	対象に命中+[SL+1]Dの武器攻撃を行う。CT時ダイス増							
アームズマスタリー:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器使用命中+1D							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	成功1回	
効果:	タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキル使用宣言時に使用。そのスキルは効果発揮せず使用したことになる(のでコストは消費する)							
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ブリアレイに自身所持金が[精神×100]G増える							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	成功1回	
効果:	呪歌。対象が既に使用した、シナリオ使用回数制限があるスキル1つの使用回数を1増やす							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	はったりや嘘を見抜く等の精神判定+1D(嘘をつく理由や隠している内容まではこの判定では分からない)							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択能力基本値+3							
トレーニング:器用	1							
効果:								
レストタイム	1							
効果:								
オピニオン	1							
効果:								
ブラフ	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								

「わたくし、アルカンジュと申します〜。お歌とお昼寝が大好きですの〜」

おっとり・のんびり・ふんわりお嬢様とした女性妖精。いつもニコニコのほほんとしており、常に悪意ゼロ%。
 なんかに色々あって(詳細はGMに任せた)一族が没落状態となってしまったため、彼らの生活のためにも自分ががんばろう! って意思で冒険者となった。

名前の由来は、フォーチュネイトでぐるぐる→一番上に競馬名が出てきた→じゃあその母馬名でってノリ。仏語で「大天使」って意味らしい。

