キャラクター名

シデムシ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		怪物の顎		オート	3	0	肉弾攻撃3
頭		節足		オート	3	自身	移動1
頭		粘液塊		オート	1	0~1	妨害1
頭		強化外骨格		オート	1	自身	防御2
頭		突進		オート	1	効果参照	自身の移動時に使用可、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
頭		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバ使用可
頭		巨体		オート	なし	自身	転倒、移動を無効化して良い
頭		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		常軌飢餓		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし