キャラクター名

クロちゃん

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【加速する狂気】		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・破壊判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【ショットガン】		アクション	2	0〜1	射撃攻撃+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		【アンデッドガン】		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練 1 つを選んで狂気点を 1 点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。