

キャラクター名
マタタビ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		【悪食】		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が12される。
				オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		【空飛ぶギロチン】		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒。
頭		【おおあな】		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		ゲンノウ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。