キャラクター名
マイナくん

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感 II		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	9	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	1760		特定の異種族を好んでいる		
			守りの剣を手に取ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	2	5		12	2
体	6	筋力	1	1		8	1
		生命力	9	4		19	3
心	11	知力	16	15		42 + 2	7
		精神力	9	9		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8						
コンジャラー	9						
セージ	9						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である; 乗り物酔いの	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	17			
操霊魔法	9	18			
深智魔法	8	18			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険回避、罠回避+1
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓のバックル	射撃攻撃を精神抵抗で回避
足		
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

サイコロをたくさん振って遊んだ結果破産。
冒険者になるまでは行政の支援を受けつつ、旅芸人として小銭を稼いでいた。
（博打より）真っ当な手段で金銭を得たことで、過去の行いを反省し、賭け事から足を洗った（酒は飲む）。
そんな折、通りすがりのウィザードに魔法の適性を見出され、冒険者として活動を始める。
（ギルドには誘われた設定にしたいが、「星の輝き」の設定によりけり）
最初は面倒だと思っていたが、旅芸人より儲かるので今の生活はそこそこ気に入っている。
ポイ活（ポイント活動）を生きがいとしており、どんなポイントでもためずにはいられない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マイナくん

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	100				

名誉点 所持 284 /合計 384

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x18	○□□○□□
ぬいぐるみx24	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ぬいぐるみS+x3	○□□○□□
魔晶石5x6	○□□○□□
ワイン（瓶）	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5	○□□○□□

所持金	11405 G
預金・借金	G