

キャラクター名  
バロ/ウロ従者

プレイヤー名

|        |               |    |      |             |      |    |
|--------|---------------|----|------|-------------|------|----|
| シンドローム | バロール<br>ウロボロス |    | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー |    |
|        | オプショナル        |    | 年齢   | 10歳         | 性別   | 男性 |
| 覚醒     | 無知            | 衝動 | 解放   | 初期侵食率       | 42   | %  |
| 出自     |               | 経験 |      | 邂逅          |      |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉  | 1   |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達  |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

| 武器・コンボ        | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力   | 射程 | メモ               |
|---------------|----|------|----|-------|----|------------------|
| 《焦熱の弾丸》100↓   | RC | 5r+1 |    | 3+2D  |    | 焦熱の弾丸+対抗種        |
| 『焦熱の弾丸』100↑   | RC | 4r+1 |    | 14+2D |    | 焦熱の弾丸+対抗種+九鬼の手助け |
| 従者『焦熱の弾丸』100↑ | RC | 4r-1 |    | 4+2D  |    | 焦熱の弾丸+対抗種        |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |         | 合計装甲:   | 0 | 合計回避:  | 0 |         |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|------------|---------|---|---|--------|---|---------|-----|----|--|--|----|---------|---------|-----|----|--------|---|---|--|--|--|------|------|--|--|--|------|-------|--|--|--|------|------|--|--|--|---|---|--|--|--|---|---|--|--|--|---|---|--|--|
| コネ: UGN幹部  |         | <table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>傍らに立つ影</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 誠意</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 信頼</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 尊敬</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> |   |        |   | ロイス     |     |    |  |  | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 | 傍らに立つ影 | P | N |  |  |  | P 誠意 | N 不安 |  |  |  | P 信頼 | N 劣等感 |  |  |  | P 尊敬 | N 不安 |  |  |  | P | N |  |  |  | P | N |  |  |  | P | N |  |  |
| ロイス        |         |   |   |        |   |         |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 対象         | 感情(pos) |   |   |        |   | 感情(neg) | タリス | 消費 |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 傍らに立つ影     | P       |   |   |        |   | N       |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P 誠意    |   |   |        |   | N 不安    |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P 信頼    |   |   |        |   | N 劣等感   |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P 尊敬    |   |   |        |   | N 不安    |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P       | N   |   |        |   |         |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P       | N   |   |        |   |         |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P       | N   |   |        |   |         |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| コネ: 要人への貸し |         | 最大財産P:  | 2 | 残り財産P: | 0 |         |     |    |  |  |    |         |         |     |    |        |   |   |  |  |  |      |      |  |  |  |      |       |  |  |  |      |      |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |

| スキル名       | SL  | コスト  | タイミング | 射程 | 対象      | 判定     | 制限   | メモ |
|------------|---|------|-------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング     | ★   | -    | オート   | 視界 | シーン     | 自動     | -    |    |
| 効果:        | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |       |    |         |        |      |    |
| リザレクト      | 0   | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身      | 自動     | ↓100 |    |
| 効果:        | コスト分のHPで復活  |      |       |    |         |        |      |    |
| 原初の赤:赤色の従者 | 1   | 5+1  | メジャー  | 至近 | 自身      | 自動     |      |    |
| 効果:        | 従者をあなたと同じエンゲージに1体作り出す。従者はすべての能力値が3、最大HPが[LV*5+10]となる。あなたは1シーンに1体まで従者を作り出す。従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行なうあらゆる判定のダイスを3個する。EA14Pも参照すること。 |      |       |    |         |        |      |    |
| 血の絆        | 1   | 3+1  | メジャー  | 至近 | 自身      | 自動     | 傍らの影 |    |
| 効果:        | 《赤色の従者》と組み合わせて使用する。その《赤色の従者》で作りに出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。  |      |       |    |         |        |      |    |
| 原初の紫:炎陣    | 1   | 2+1  | オート   | 至近 | 自身      | 自動     |      |    |
| 効果:        | 《赤色の従者》と組み合わせて使用する。その《赤色の従者》で作りに出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。  |      |       |    |         |        |      |    |
| グラビティガード   | 3   | 3    | オート   | 至近 | 自身      | 自動     |      |    |
| 効果:        | あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。  |      |       |    |         |        |      |    |
| レネゲイドイーター  | 3   | 4    | オート   | 至近 | 自身      | 自動     |      |    |
| 効果:        | あなたがガードを行なう直前に使用する。その攻撃がオーヴァードによる攻撃だった場合、そのガードの間、あなたのガード値に+[LV+1]Dする。   |      |       |    |         |        |      |    |
| コンセントレイト   | 2   | 2    | メジャー  |    |         | シンドローム |      |    |
| 効果:        | バロール:C値-LV(下限7)   |      |       |    |         |        |      |    |
| 死神の瞳       | 1   | 3    | メジャー  | 視界 | 単体      | RC     |      |    |
| 効果:        | 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+[LV+2]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象にHPダメージを与えることはできない。この効果は、シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する。                            |      |       |    |         |        |      |    |
| ヒューマンズネイバー | 1   |      | 常時    | 至近 | 自身      | 自動     | RB   |    |
| 効果:        | あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。  |      |       |    |         |        |      |    |
| オリジン:サイバー  | 1   | 2    | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動     | RB   |    |
| 効果:        | そのシーンの間、あなたが行なう【社会】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。   |      |       |    |         |        |      |    |
| 影絵芝居       | ★   |      | メジャー  | 視界 | シーン(選択) | 自動     |      |    |
| 効果:        | 知覚とRC対決可能。影で自由自在に物を作り出す。  |      |       |    |         |        |      |    |
| 傍らの影法師     | ★   |      | メジャー  | 至近 | 自身      | 効果     |      |    |
| 効果:        | 知覚とRC対決可能。影を立体化させ、使役する  |      |       |    |         |        |      |    |
| 効果:        |   |      |       |    |         |        |      |    |
| 効果:        |   |      |       |    |         |        |      |    |
| 効果:        |   |      |       |    |         |        |      |    |

成長案:さらなるガードEFの取得、デモンズシードでガードEF強化、灰色の庭の取得、時の棺の取得、死神の瞳の範囲化、孤独の魔眼取得、紡ぎの魔眼取得、庇護の獣取得でリア不攻撃にもガード可能に

他ウロボロスでファンアウトなどやメモリーの取得、意志や調達、RC、オリジン:サイバーを上げてクリスタルシールドの入手を楽にするなど

起源種にして完全支援型にするのもありだろうか?その場合はガードに比率を上げてダメージソースが減るのが難点