

キャラクター名
鞍馬(くらま) 2

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	茶屋の店主
オプション		年齢	???	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	ふるき記憶	経験	幸せなひととき	邂逅	好敵手/

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
【固定】源義経	P 慈愛	N 脅威		
【固定】成宮 朱鷺	P 尽力	N 悔悟		
ローザ・バスカヴィル	P 誠意	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時			自動		
効果: 衝動判定ダイス+LV個								
オリジン:レジェンド	1	3	マイナ					
効果: 精神判定達成値+[LV×2]								
CR/キュマイラ	3	2	Xジャー					
効果: クリティカル値-LV								
鷹の翼	1	3	マイナ					
効果: 空中飛行 ドッジダイス+LV個								
エアロドライブ	1	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 素手変更 攻撃力+[LV+5] 命中-2 HP-5								
ライトスピード	1	5	マイナ	至近	自身	自動	100↑	
効果: Xジャーを2回行える 対象のC値+1								
一閃	1	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 全力移動し白兵攻撃をする 離脱不可								
天を統べるもの	3	2	Xジャー			対決		
効果: 攻撃力+[LV×2] 対象の飛行状態解除								
獅子奮迅	2	4	Xジャー		範囲(選択)	対決		
効果: 範囲(選択)に変更								
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象のダメージ-[LV+1]D								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+LV個								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定達成値+[LV×3]								
フラットシフト	1	0	Xジャー/リアクション				Dロイス	
効果: Xジャー/リアクション組み合わせ可能 侵蝕値0にする								

一人称→僕 二人称→おぬし、わっば、嬢ちゃん、坊主

【性格】
豪快で楽観的。

【設定】
鞍馬天狗という僧正ヶ谷に住むと伝えられる大天狗が使っていた羽扇子の噂話から誕生した。主である鞍馬天狗と一心同体であったため鞍馬天狗自身の記憶を持っている。鞍馬と源義経の修行をずっとそばで見っていたので義経をわが子のように愛していた。明確に意思を持ったのは源頼朝が義経を裏切ったことによる憤怒。

【チャバレ】
1d10 シーンイン
1d10 リザレクト
:HP-
:侵蝕値+
をタイタス昇華

〈鷹の翼なし〉
5dx+2>= 回避
〈鷹の翼あり〉
6dx+2>= 回避
9dx+3>= 回避[100↑]

