キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
		縫合用アーム		オート		0〜1	あなたの攻撃で対象が切断判定に失敗するか一箇所を全損させた際、射程内手駒１体の損傷パーツを2個修復
		合成再活性化		アクション	効果	0〜1	射程内であなたより「毒意」の低いホラー1体を選び、その毒意分だけ行動値を減らす、対象の損傷パーツは全て修復される（ただしターン内の使用回数は回復しない）
		自動再接続		オート		自身	「切断」を無効化
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可
		不動		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		有機触肢		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
		のうみそ		オート			2
		強化反応器		オート			最大行動値+1
		リフレックス		オート			最大行動値+1
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		構築関節		オート			なし
		構築関節		オート			なし
		構築関節		オート			なし