

キャラクター名  
シャロウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1730		大怪我をしたことがある 役に立たない得意技がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	10	敏捷度	10	2		19	3
		筋力	3			13 + 2	2
		生命力	8	2		20	3
心	4	知力	7	3		14	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	属性	属性
両手利き	223	p		p
魔力撃	227	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性	属性
キャッツアイ				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス 2H計算用	2H	15	1	2d+ 7	12	6	30										
ロングソード 魔法の発動体	1H両	13		2d+ 6	10	6	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
自分用メモ		チェック
Lv3魔力撃		□□□□⑤
Lv5二刀流		□□□□⑩
Lv7マルチアクション		□□□□⑮
が いいかな? 攻撃が当たるかで判断		□□□□⑳
-----		□□□□㉕
経歴		□□□□㉑
仲間と共に孤児院を脱走		□□□□㉒
天性の打たれ強さと逃げ足で、盗みを働きながらなんとか生き延びる少年時代を過ごす。		□□□□㉓
その後は傭兵として小銭を稼ぐ生活を送っている。		□□□□㉔
		□□□□㉕

