

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ミリタント	性別	♂
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	異界人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	24	21	9	9	9	9
ボーナス	9	8	7	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	11	10	9	3	3	4	3

HP	143
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1伝承武具：両手剣	至近	-1	22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1ラウールの兜				-1	3			
胴部	S1テーゲバックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	9	0	4	12	16
スキル	《アームズマスター：両手剣》《コンバットマスター》《レイザーシャープ》		2						
その他	《ファイターズジュエル》《戦士の環》		2	1		1			
総計(右)			13	23					
総計(左)					7	18	4	10	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1伝承武具：両手剣	小道具入れ
└精霊：火のクリスタル	└戦士の環
S1ラウールの兜	└
└戦士のクリスタル	└
S1テーゲバックの鎧	└
└筋力のクリスタル	└
	ランチボックス
森林冒険セット	└
キャップライト	└
ベルトポーチ	└
異次元バッグ	└

現在重量： 7  
 最大重量： 40  
 所持金： -36700  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：	取得する際に能力基本値を3つ選択。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。							
アームズマスター：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]する。							
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ラウンド進行の開始時に[SL×3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、あなたが得たTPはすべて失われる。							
リバースライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：	TPが1点以上なければ使用できない。TPをすべて消費する。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[消費したTP]点にする。なお、あなたは行動済となる。							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
ブレイドブラスト	★	4	レガシー	-	自身	自動成功	両手剣	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1Dする。メインプロセス持続。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア：シナリオ回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
コンバットマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する。							
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージに+1Dする。							
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。							
シークレットフォーミュラ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「コスト：-」以外のスキルの「コスト」に+2する。							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀・防衛中1回	
効果：	ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力/2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに/2する)。							
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	騎乗状態でなくても、「使用条件：騎乗」の効果を受け、使用することができる。シーン持続。							

