キャラクター名: リィネ・ロンディネル

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	9	9	18	9	28	9
ボーナス	8	3	3	6	3	9	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	8	4	3	7	4	11	4

HP	111
MP	120
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1稲妻の槌	至近	-2	10	0	0	0	0	0
左手	S1伝承武具：盾		0	0	0	14	0	-1	0
頭部	S1稲妻のサークレット						3		
胴部	S1稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	3	0	11	7	13
スキル									
その他	《稲妻のマント》							2	2
総計(右)			2	10	2	24	15	8	14 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
契約妖精：ピクシー	森林冒険セット
	キャップライト
S1稲妻の槌	ベルトポーチ
┗防塁のクリスタル	異次元バッグ
S1伝承武具：盾	小道具入れ
┗対抗：頭封じのクリスタル	┗祝福の花
S1稲妻のサークレット	┗
┗侍祭のクリスタル	┗
S1稲妻の帷子	┗
┗対抗：毒のクリスタル	┗
	ランチボックス

現在重量： 7		
最大重量： 60	所持金： -37200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値に+1する。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受けるダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト・シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
メディック	3	3	効果参照	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果：	HP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果に+[SL+1]Dする。							
コントラクト	★	6	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：使用時に「種別：契約妖精」のアイテムをひとつ選択せよ。すでに携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを失い、使用時に選択したアイテムを取得する。このアイテムはシナリオ終了時に失われる。								
ピクシーヒール	★	4	レガシー	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果：	「契約妖精：ピクシー」を携帯している時に使用可能。対象にHP回復を行う。対象のHPを[2D+CL×3]点回復する。							
フラワーフレグランス	★	6	《ピクシーヒール》	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果：	《ピクシーヒール》と同時に使用する。同時に使用したスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後行動済みとなる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる（この場合、使用回数に数えない）。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。							
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果：	行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。							
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。シーン持続。							

キャラクター名

リィネ・ロンディネル

プレイヤー名

所持品			
└			
└			
└			
└			
└			
ポーションホルダー			
└			
└			
└			
└			
└			
ウェポンケース			
└			
ドロップポーチ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーアーマー	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：使用する際に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+[SL×2]する。シーン持続。								
ガーデン：草原	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果：対象が使用するスキルのコストに-2(最低1)する。								
アグリカルチャー	2	6	《ガーデン：～》	-	自身	自動成功	アーシアン・シーンSL回	
効果：《ガーデン：～》と同時に使用する。その対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
ルートディビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたが使用する《ガーデン：～》を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
アーキテクチャ	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：《ガーデン：～》と《ガーデン：～》以外の「タイミング：セットアップ」のスキルかパワーを使用する。順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
	1							
効果：								
マイスター：魔術判定	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際にトラップ探知、トラップ解除、危機感知、エネミー識別、アイテム鑑定、魔術判定、呪歌判定、錬金術判定からひとつ選択せよ。選択した判定に+1Dする。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションによる【精神】判定に+1Dする。								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：Ft1点消費。効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。シーン持続。								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたは「使用条件：アーシアン」のスキルを取得できる。ただし、クラススキルはメインクラスかサポートクラスが対応するクラスでなければならない。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：能力基本値に+3する。(筋力)								
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：Ft1点消費。《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
フォースブースト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	効果参照	
効果：取得しているクラスロールにより違った強化効果が発揮される。このスキルはあらゆる効果で失敗させることができない。一度使用した場合、再度使用するためには日数の経過が必要。効果はすべてラウンド持続。《ハンズオブライト》HP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+CLする。また、その効果に「任意のBSを1つ解除する」を追加する。さらに戦闘不能を回復するスキル、パワーに「対象の死亡を回復する。ただし、そのシーンで死亡したキャラクターのみ対象とする」の効果を追加する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】に+CLする。								
ハンズオブライトⅢ	★	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：Ft1点消費。《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
ハーベスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：採取によるダイスロールに+1Dする。更にアイテム取得数に+1する。アイテム取得数の増加は累積する。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：能力基本値に+3する。(精神)								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
クリアバスケット	★	7	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果：携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。シナリオ持続。								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する。								
効果：								
効果：								