

キャラクター名 ネージュ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	117歳
冒険者Lv	13	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	500		近所では一番の物知りだった 伴侶がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	4		27	4	フェンサー	13		
敏捷度	7	19		38 + 2	6	コンジャラー	12		
筋力	2	3		11	1	フェアリーティマー	6		
生命力	6	11	1	24	4	マジテック	1		
知力	10	10		28 + 2	5	ライダー	12		
精神力	4	18	1	31	5				

戦闘特技	説明	備考
ルーンマスター	IB34 p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
回避行動	1-279p	p
抵抗強化	OP133p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
魔晶石の達人	2-230p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	パークメイル
ビートルスキン	ヒールスプレー
以心伝心	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
トランブル	
騎獣超強化	
騎乗指揮	
超攻撃阻害	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	17	19	14
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミモレの極上布鎧		6	2	2
盾 自傷のバックラー			2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能 フェンサー		合計値	32	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 32	7

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	17			
妖精魔法	6	11			
魔動機術	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
90

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 ラル=ヴェイネの眼鏡	
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの歡智の腕輪	知力+2
腰 レッター・アームスフィア	筋力1の3本目の腕を得る
足 雪月花の宝石飾り	宝石 水氷・土・風 2個ずつ入り
その他ロッセリー二の調声器	【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】秘伝を使用可能にする

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	敏捷度+2
ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ+2 魔法の発動体を兼ねる

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：家族をすべて失ったので	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

