

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	8	8	8	9
ボーナス	3	3	4	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	5	5	3	2	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	5	3	3	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
森林冒険セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	
L	
L	

現在重量: 5  
 最大重量: 16  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値に+1する。							
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]する。							
逃走	★	-	セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	GMが使用可能な状態中	
効果:	:敵対しているキャラクターの最も高い行動値のキャラクターと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 16  
 所持金: 0  
 預金・借金: