

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	14	8	14	8	9
ボーナス	3	5	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	5	2	5	3	3

HP	62
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	3	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	5	0	3	10	9
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得								
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果: キャリバー強化								
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシヴ					
効果: 魔導銃を使用した武器攻撃の命中判定+1D								
デスタターゲット	1	6	マイナー		自身			
効果: 武器攻撃ダメージに+【敏捷】する								
バレットレイブ	1	3	効果参照		自身			
効果: 武器攻撃と同時に使用。攻撃対象のリアクション-1Dする。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身			
効果: シナリオ1回。即座にメインプロセスを行う。この時、戦闘不能は回復できない。								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージ前		自身			
効果: シーン1回。ダメージに+6Dする。								
インターセプト	1	5	リアクション		自身			
効果: シナリオ1回。射撃攻撃、魔法攻撃のリアクションを武器攻撃の命中判定で行う。攻撃を失敗させる。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身			
効果: シナリオ1回。武器攻撃と同時に宣言。ダメージ+50点。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品