キャラクター名	プレイヤー名
アオイ	

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	仮面
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ライメイ	長めのナイフ。中心にトパーズが飾られている。やけに鉄臭いが、新品のように輝いている

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローズ	嫌悪	3	①②③④⑤	コイツ……しつこいな！
テディ	対抗	2	①②③④⑤	何か、腹立つというか……うーん
シオリ	不安	2	①②③④⑤	(色んな意味で)大丈夫か?
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	(効)	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄鎖球		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		リストバンド		オート	なし	自身	たからもの、カギ付きの小さなカプセルがついたリストバンド
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1