

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | デッドアイ | Lv.1: | | レベル | 25 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | エクスマキナ | | | 境遇 | 主人 |
| 出自(効果) | サイバーエルフ | | | 目標 | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 33 | 37 | 9 | 32 | 6 | 7 |
| ボーナス | 3 | 11 | 12 | 3 | 10 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 14 | 13 | 4 | 11 | 2 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 193 |
| MP | 198 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミラーエッジ | 至近 | 0 | 12 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 不沈の冠 | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 14 | 0 | 13 | 0 | 2 | 24 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 14 | 12 | 13 | 16 | 2 | 24 | 8 |
| 総計(左) | | | 14 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | m |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| トラップ解除 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| 危険感知 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| HMPポーション | |
| 《獣》の器玉 | |
| 《獣》の凶鱗 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 2
 最大重量: 11
 所持金: 90000
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|----|----|------|--------|----|
| ソウルインストール | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1 | | | | | | | | |
| サブライザル | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 隠密 | |
| 効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |
| スイングダガー | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器は貴方の手に戻り、装備品となる。この効果はメインDで終了時まで持続する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | ナリ1回 | |
| 効果: 対象が「パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用したことになるので、対象はコストなどは通常通り消費する。 | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 回避判定+1Dする。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃ダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |
| サドンインパクト | 1 | 9 | サブライザル | - | 自身 | 自動成功 | シールド1回 | |
| 効果: 《サブライザル》5で取得可能。《サブライザル》と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは、対象の[物理防御力]と[魔法防御力]を0とみなしてHPダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| コンシールアタック | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |
| カッティングエッジ | 5 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | 短剣・鞭 | |
| 効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はメインDで終了時まで持続する。 | | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 【器用】判定+1Dする。 | | | | | | | | |
| アデンダム | 1 | 8 | インシアブ | - | 自身 | 自動成功 | ナリ1回 | |
| 効果: インシアブDでメインDを行なうことができる。行動済みでもメインDを行なったことで行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 射撃攻撃ダメージに+[SL×5]する。 | | | | | | | | |
| スピリットブレイク | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 隠密 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |

現在重量: 2
 最大重量: 11
 所持金: 90000
 預金・借金:

