キャラクター名

メィカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
黒い館	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、この攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
ポジション		随行		ラピッド	2	0	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。