

キャラクター名  
クルリ

プレイヤー名  
 

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	39

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ(96)	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。
神様(41)	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。
勝利への道	何度も駒を失い、何度も駒を奪った。何度も負けて、負け続けて。それでも諦めずに戦い続けた。考え続けた。一步一步、確実に勝利への道を歩き続けていた。
支配	常に一般の愚者、新しい兵士がある。その兵士の手駒を奪った。勝つ前にその兵士、敗れた者も兵士の頭、あなたは兵士を倒した。兵士はあなたに死なせた。頭のない者は誰かを殺した。それが嫌いで、殺して、殺して、あなたは勝利の上で勝利を重ねた。
不破	
秘密の箱	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カイリ	友情	3 ①②③④⑤	
めいる	保護	2 ①②③④⑤	
カオリ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点使用時の振り直し出目+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃MAの最大射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃MAの判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃MAの判定出目-1,コスト-1
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	楽園か花園にいる場合、楽園にいる手駒が使用するマニューバは全てコストとして行動値+1消費しなければならない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		わんぱく(カンフー)		オート	なし	自身	行動値+1
頭		カルマプロセス		オート	なし	自身	受けた狂気点の代わりにパーツを破壊
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ボウガン(熊撃ち銃)		アクション	3	0~2	射撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		スコップ		オート	2	0	白兵1+切断(相手は切断判定修正+2)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの		オート			聖書。書いてあることはよくわからないけど、大切な気がする。