

ギルド名
ホイール・オブ・ナイツ

—ギルドマスター—
ラムダ

レベル	12	成長点	660	次レベル	0/120
-----	----	-----	-----	------	-------

ホイール・オブ・ナイト、7つの約束
「ラムダから、ギルドメンバーに。いつでもこのギルドを去って良い」
「ラムダから、ギルドメンバーに。ギルドメンバーのトラブルを解決することに力を貸す」
「ラムダから、ギルドメンバーに。ラムダが理性を失った時は、迷わずに殺してほしい」
「アウルから、ラムダに。あなたも、家族を大切にすること」
「ペルーナから、ラムダに。美味しいご飯屋さんがあったら必ず教えてほしいですわ」
「エニーヤから、ラムダに。いつどこでもどんな理由でもラムダを殺して良い」
「ラーナから、ラムダに。あなたが死ねば済むということは考えないでほしい」

◆カリキュレイト【ラムダ起点】刀(水闇→火)→呪歌(火風→光)「ラムダにジョイフル」⇒弓(風光→地)⇒槍(地光→水)⇒刀(水闇→火)⇒F魔法攻撃(火闇→X)

◆カリキュレイト【アウル起点】
①盾殴り(火風→光)⇒弓(風光→地)⇒槍(地光→水)⇒刀(水闇→火)⇒F魔法攻撃(火闇→X)
②短剣(地水→闇)⇒刀(水闇→火)⇒F魔法攻撃(火闇→X)[直ファイナルも可]

◆通常最速【ペルーナ起点】弓(風光→地)⇒槍(地光→水)⇒刀(水闇→火)⇒F魔法攻撃(火闇→X)
・アウルは回復等の対応

◆特殊な連携
【鍊金術(!!-ストリーム-)】(地光→水)⇒刀(水闇→火)⇒F魔法攻撃(火闇→X)
【両手剣(ラムダ小)】(水闇→火)1点でも通るとスタン。
短剣は弓、槍からのアクセスも可…弓or槍→【短剣】(地水→闇)→刀or魔法